



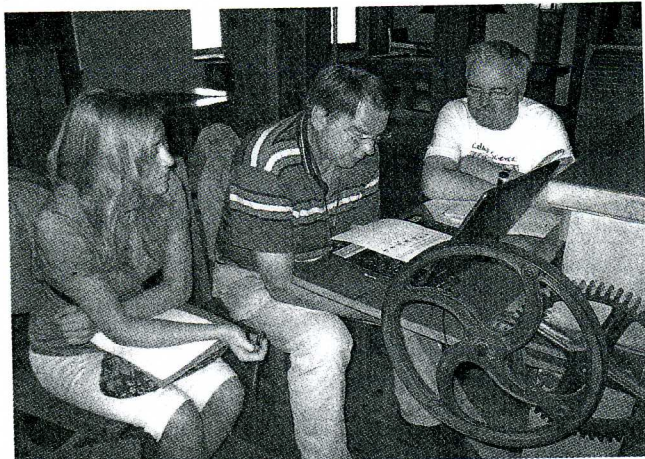
Kūrybinis informacinių technologijų konkurso „Bebras“ seminaras Torunėje

Lietuvoje informacinių technologijų konkursas „Bebras“ ne vienam žinomas. Jau ketverius metus, rudenį, įvairių mokyklų mokiniai sprendžia kompiuterines užduotis, rungtis, kas greičiausiai ir geriausiai jas atliks. Pagrindinis konkurso tikslas – skatinti mokinius domėtis informacinėmis technologijomis, pajauti sprendžiamų informatikos uždavinių įvairovę bei išmokyti laisvai naudotis kompiuteriu.

Praėjusių metų spalį konkurse dalyvavo daugiau nei 7000 mokinių. Šiais metais konkursas vyks spalio 25–27 d.

Konkursas vyksta ne tik Lietuvoje, bet ir Austrijoje, Estijoje, Latvijoje, Lenkijoje, Olandijoje, Slovakijoje, Vokietijoje. Prie jų rengiasi prisijungti Čekija, Egiptas, Izraelis, Makedonija, Suomija, Ukraina. Kai kuriose šalyse konkursas „Bebras“ pritraukia daug entuziastų. Pavyzdžiui, Vokietijoje pernai šiose varžybose dalyvavo 24 tūkst. mokinių.

Kiekvienoms varžyboms reikalingi uždaviniai. Informacinių technologijų sritis labai problemiška: IT kinta, kasdien atsiranda naujų galimybių. Pastebimi didžiuliai skirtumai tarp šalių mokinių. Skirtingai mokoma informacinių technologijų. Taigi uždavinius sunku sukurti, bet dar sunkiau atrasti tokius, kad tenkintų įvairias šalis. Todėl dalyvaujančių ar besiruošiančių dalyvauti šalių atstovai kasmet



Vilniaus universiteto studentė Ieva Jonaitytė drauge su olandu Riesu Kocku ir austru Geraldu Fučeku (Gerald Futschek) aptarinėja užduotis

susirenka į kūrybinę stovyklą – kelių dienų seminarą ir rengia uždavinius būsimam konkursui.

Šiomet „Bebro“ entuziastų seminaras vyko birželio 27–30 d. Lenkijoje Torunės mieste. Tris dienas 30-ies informatikų ar informatikai prijauciančių žmonių grupė – studentai, mokytojai, mokslininkai – intensyviai rengė užduotis. Šiomet buvo išbandyta nauja uždavinių rengimo strategija. Uždavinius šalių atstovai sukūrė ir atsiuntė iš anksto, jie buvo sutvarkyti, išspausdinti, suskirstyti grupėmis, vėliau aptarti ir patobulinti.

Mes, lietuviai, esame šio konkurso pradininkai, todėl vykdome pagrindinį darbą: rūpinamės užduotimis, telkiame žmones, vadovaujame diskusijoms. (Uždaviniai renkami ir tvarkomi naudojantis virtualiąja mokymosi aplinka „Modle“.) Daug lietuvių buvo Torunės seminare. Ten dalyvavo ne tik kūrėjai, bet ir stebėtojai, vertintojai. Jau antrus metus „Bebrą“ remia TEO LT. Šiomet ji suteikė paramą nemažai mokytojų grupei (daugiau nei 30), kurie entuziastingai organizuoja varžybas savo mokyklose.

„Bebras“ tampa mėgstamu užsiėmimu vis didesnei mokslininkų, mokytojų, studentų grupei. Tai galimybė išbandyti savo jėgas. Sukurti uždavinį, kuris būtų patrauklus, įdomus, vertingas IT požiūriu, kuris turėtų mokomąją galią, nėra lengva.

Iš poros šimtų iš anksto sukurtų uždavinių buvo atrinkti, peržiūrėti ir sutvarkyti apie 80. Kiekviena šalis turės išversiti uždavinius iš anglų į nacionalines kalbas, įdėti į naudojamą kompiuterinę varžybų sistemą, interaktyvias užduotis (tokių varžybose būna apie ketvirtis) suprogramuoti. Šio darbo kasmet imasi TEV leidykla.

Negalime rodyti sukurtų užduočių, jos skirtos rudens varžyboms. Mokiniai gali praktikuotis spęsdami ankstesnių metų užduotis. Jos sudėtos internetinėje „Bebro“ svetainėje: www.bebas.lt.

Kviečiame į „Bebro“ judėjimą! Jei esi mokytojas, – pakvieski savo mokyklos mokinius dalyvauti rudens varžybose. Tereikia sukurti ir atsiųsti užduočių (info@bebras.lt). Jei esi mokinys, – dalyvauk ir paragink savo draugus dalyvauti. „Bebras“ – puiki galimybė išbandyti save!

Valentina DAGIENĖ

Matematikos ir informatikos institutas